Level 0

Противник в одиночестве. Ваша цель – научиться управлять кораблём

и ликвидировать все вражеские корабли для освобождения планеты.

И помните, адмирал, на вас надеется вся наша страна.

Level 1

Противник в расположен хаотично. Ваша цель – ликвидировать все вражеские корабли для освобождения планеты.

Совет: ваши цели медлительны и движутся по просчитываемой траектории.

Level 2

Благодаря вашему мастерству наши учёные смогли немного узнать про пришельцев. В нашу систему прилетели раздробленные группы, каждая придерживается своих радикальных взглядов.

Противник расположен кольцом.

Цель –ликвидировать все вражеские корабли для освобождения планеты.

Level 3

Та планета, на которую вы летите – захвачена той группой пришельцев, которая пропагандирует равенство в обществ и символизм.

Противник расположен в формации, напоминающей скрещённые серп и молот.

Цель – ликвидировать все вражеские корабли для освобождения планеты.

Level 4(5)

Эта планета захвачена пришельцами, которые яро сражаются за свою нацию и лидера.

Противник расположен в формации, напоминающей лицо их лидера. Видимо этой формацией они хотят показать свою веру в него.

Цель – ликвидировать все вражеские корабли для освобождения планеты.

Level 5(4)

Сам адмирал Шист Яфа решил противостоять вам в этом оплоте пришельцев.

Противник в расположен в разработанной лично адмиралом формации, напоминающей представителя их вида. Адмирал разработал эту формацию чтобы быть одновременно эффективным и показывать всё могущество своей расы.

Цель – ликвидировать все вражеские корабли для освобождения планеты.

Игра адаптирована для разрешения 1800х800  
Пожалуйста, не изменяйте размер окна (иначе некоторые функции не будут работать правильно).

Planetary model controls

1 – режим свободной камеры.

2 – режим выбора уровня.

U||u – пауза для системы

g – отдалить камеру

f – приблизить камеру

Arcade mode controls

↑(UP) – движение корабля вверх

↓(DOWN) – движение корабля вниз

→(RIGHT) – движение корабля вправо

←(LEFT) – движение корабля влево

SPACE – Выстрел

R – перезапуск уровня (при проигрыше)